

La réussite corse



Comment jouer à la réussite ? : Règles du jeu

1. Disposez 28 cartes face cachée sur 7 colonnes décroissantes d'une carte de gauche à droite. La première rangée comprend 7 cartes, la seconde 6, la 7ème n'ayant qu'une carte. .
2. Il faut réussir à sortir les as et reconstituer sur chacun la famille complète. On prend les as s'il s'en trouve parmi les cartes retournées.
3. Faites sur ceux-ci des séries décroissantes en alternant les couleurs (rouge/noir/rouge/...).
4. Les places vides seront complétées par des cartes du talon ou la carte précédente de la colonne.
5. On peut déplacer en même temps plusieurs cartes d'une série si on respecte l'alternance et la croissance.
6. Lorsqu'une colonne n'a plus de cartes, on ne peut y placer qu'un roi ou une série commençant par le roi.
7. Si les as sortent rapidement, il ne faut pas mettre tout de suite des cartes, celles-ci permettant de manœuvrer ensuite.

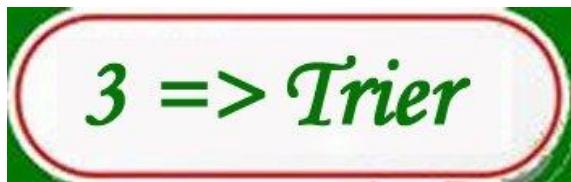


Abandonner la partie en cours

Spécificités de notre réussite



Quand vous êtes bloqué, vous pouvez cliquer sur



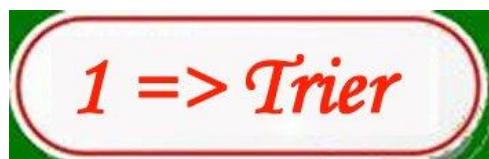
Un clic sur cette image permet de trier les cartes du talon

Un malus vous est attribué au hasard entre 2 et 5 points

L'image est remplacée par :



puis par :



Votre score est enregistré et vous participez au concours sur notre site.

Si vous cliquez sur les cartes du talon sont triées,

MAIS vous ne participez plus au classement du concours

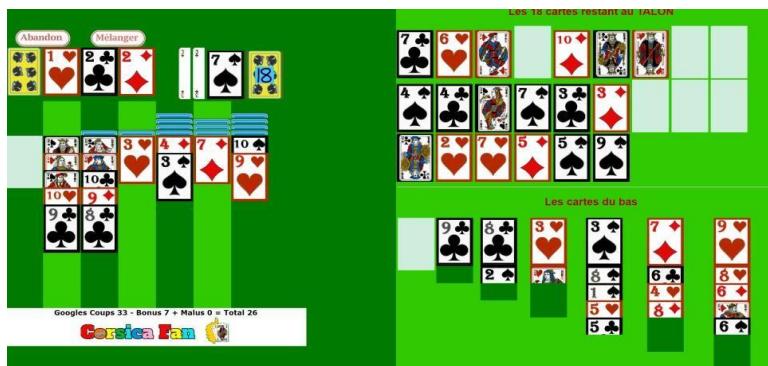
Vous avez cliqué sur **1 => Trier** les cartes du talon sont triées,

MAIS vous ne participez plus au classement du concours

A droite vous voyez découvertes :

- En haut les cartes du talon

-En bas les cartes cachées



La partie se déroule comme précédemmentMAIS :

Quand il n'y a plus que 24 cartes (cachées+talon) vous aurez la possibilité de cliquer sur :

Découvrir qui verse les cartes cachées dans le talon, et vous permet ainsi de réussir la partie

Un clic sur cette image permet d'ajouter TOUTES les cartes cachées aux cartes du talon

Un malus (=le nombre de cartes restant à découvrir)vous est attribué

